Глава 804  
  
: Пламенная Бабочка Машет Крыльями\*\*  
◇  
  
Кратерное озеро Погибшего Вулкана Вечного Цикла. Или, вернее, то, что раньше было(・・・・・) Кратерным озером Погибшего Вулкана Вечного Цикла.  
Пробуждение рейдового монстра испарило всю воду до последней капли. Мощный выброс энергии оживил вулкан, но та же самая энергия парадоксальным образом сдержала извержение. В результате кратер заполнился застывшей магмой, образовав площадку для боя.  
  
«Воррррррррррррррррррррррррррррррррррррииииии......» - гудела тварь.  
  
«Вот она! Багряница!!»  
«Она что, оглушена после того выстрела?»  
«Это ж наш шанс, не?»  
«Идиот, если бы её можно было так легко завалить, она бы не называлась рейд-боссом!! Короче, окружаем и бьём! Танки, если есть, вперёд!!»  
«Шанс упускать нельзяаааа!»  
«Эй, дурак!»  
  
Туда ринулась толпа игроков. Кто-то был более осторожен, кто-то менее, но все они окружили Тлеющую Багряницу, которая излучала жар – не слабый, но и не такой яростный, как тот свет, что был виден даже из Садремы – и приготовили оружие.  
Садрема только что пережила нашествие Блуждающей Великой Синей Чумы, и многие игроки помнили, что даже внешне безобидный монстр может оказаться машиной для массового убийства.  
Но всегда найдутся те, кому на это похуй. Один такой игрок с занесённым над головой оружием бросился вперёд.  
  
«Буууууурррннн………!!» - прогудела Багряница.  
  
«Ай, горячо!»  
  
Игрок, замахнувшийся мечом и бежавший к Багрянице, которая висела как раз на удобной для удара высоте, коснулся её огненного крыла, которое она расправила, словно взмахивая или отгоняя назойливую муху. В тот же миг его ХП упало до нуля, и он исчез... вернее, сгорел(・・).  
  
«Э, это что, тоже ваншот?»  
«Нет, смотри на его шмот! Прочность улетает с пиздецкой скоростью... Не хочется думать, но похоже, его просто сожрал ДоТ огнём так быстро, что выглядело как ваншот...»  
«Мда-а, шмот явно не одноразовый для войны, а его основной...»  
«"Герой-сама", лезть на рейд-босса в топовом шмоте во время этого ёбаного респауна – это реально подвиг героя, блядь...»  
  
Игроки с жалостью смотрели, как явно дорогой и прокачанный шмот сгорел от "остаточного жара". Они снова убедились, что Тлеющая Багряница, хоть и кажется неподвижной, – это рейд-босс, способный на массовое убийство. Хоть и без особой дисциплины, игроки разделились на авангард, центр и тыл, формируя кольцо окружения.  
  
«Бафферы, все баффы на танков, живо!»  
«Дебаффы проходят или нет, хуй поймёшь!»  
«Похоже, резистит, но как-то странно...»  
«Пиздец! Бутылка с ядом испарилась на полпути!»  
«Интересно, если раздеться догола, загар будет?»  
«Ультрафиолет есть? Не, не пробуй, идиот!»  
  
Шумная, неорганизованная толпа, но объединённая общей целью – завалить рейд-босса – кое-как сформировала подобие боевого порядка. Несколько танков получили баффы на сопротивление жару и защиту, и естественно вышли вперёд, прикрывая дамагеров и тыл.  
  
«Сначала маги воды херачат! Танки, не лезьте под раздачу, если не хотите получить по своим!»  
«Ладно, но в спину не цельтесь, блядь!!»  
  
Хоть они и были незнакомцами, но стоя на одном поле боя против одного врага, у них зарождалось чувство товарищества. После того, как один торопыга сгорел дотла, те, кто по ошибке пришёл на ивент в незаменимом топовом шмоте, уже тихонько свалили. Остались только те, кто понимал риски и оделся в сменную экипировку.  
Маги начали кастовать заклинания. Танки сжали щиты, готовые отразить любую внезапную атаку Багряницы. Дамагеры напряглись, готовые в любой момент выдать максимальный урон.  
  
«【Сила Брызг】!!»  
«【Водяной Пресс】!!»  
«Ульта! 【Приливный Трезубец Тритона】!!»  
«【Взрыв Аквабита】!»  
«Получай, сука! 【Великая Волна Океана】!!»  
«Пошла, 【Спираль Ахерона】!!»  
  
Все маги воды, знающие мощные заклинания, одновременно обрушили на врага свои лучшие техники. К ним присоединились удары земли, молнии, режущие порывы ветра. Тыл сиял, демонстрируя свою мощь – бесчисленные заклинания устремились к Багрянице.  
  
«Свооооооооооаааааррррммммм......!!» - взревела она.  
  
Молнии ударили, ветер резанул, земля сотряслась, и потоки воды обрушились на алую демоническую бабочку... Коснувшись воды(・・・・・), она высвободила её.  
  
«Что за...?!»  
«Ветер?!»  
«Нет, это... взрыв пара, блядь(・・・・・・)!!»  
«УААААААААААА!!!!»  
  
Огромное облако раскалённого пара мгновенно расширилось, сметая игроков. Некоторые танки, случайно активировавшие скиллы на устойчивость, удержались на месте, но большинство игроков были отброшены взрывной волной пара. К тому же, этот пар был слишком горячим для человеческой кожи, и немало игроков погибли от ДоТа, их тела просто рассыпались.  
  
Да, игроки здесь были не новички. Среди них были и 99-го уровня, и даже те, кто перевалил за сотню. Но Тлеющую Багряницу (рейд-босса) нельзя было задавить просто грубой силой.  
Потому что это Рубеж Шангри-Ла. Путь к победе всегда лежит через понимание ебучих настроек и механик.  
  
\* Когда Тлеющая Багряница вылезла из глубин кратера на поверхность, вулкан ожил и чуть не извергся. Но сама же Багряница поглотила столько тепловой энергии, что магма застыла, закрыв кратер крышкой и создав площадку для боя.  
\* Земля – это труп бога. Значит, то, что рождено из плоти бога, черпает силу из земли... Логично, блядь.  
  
\* \*\*Совет по убийству Багряницы!\*\*  
 \* Польёте её водой – получите в ответ мощный отбрасывающий удар с ДоТом!  
 \* Поливать водой – это правильно, но поливать водой – это неправильно. Вот такая хуйня.  
 \* И дебаффы вы тоже неправильно вешаете.  
  
\* \*\*Волна Парового Расширения (Вторжение Тумана)\*\*  
 \* Контратака, срабатывающая на определённые атаки, в основном на воду.  
 \* Превращает атакующую воду в пар и взрывает его ударной волной по большой площади. Естественно, этот пар тоже наносит урон жаром (ДоТ), так что стоять в нём опасно.  
 \* Ведь "жар" – это такая херня, которая, даже если ты в самой прочной броне, всё равно сварит тебя заживо изнутри.  
  
---  
  
\*\*